

证明: 首先证明它是一棵支撑树。采用归纳法, 初始 $U = \{v_1\}$, $T = \Phi$, 它是由 U 导出的树, 设 $|U| = i$, T 是 U 导出的树, 则下一次迭代时, U 中增加一新顶点 u , T 中也加入一条与 u 相连的边, 因此 T 是连通的, 有 $|U| - 1$ 条边, 它是由 U 导出的一棵树。因此, 最终 T 是 G 的支撑树。以下再证 T 是一棵最短树。设 T_0 是 G 的一棵最短树, 若 $T \neq T_0$, 由定理 3.6.3, 对任意的 $e \in T - T_0$, 一定有最短树 $T' = T_0 \oplus (e, e')$, 其中 $e' \in C^e \cap T_0$ 。继续对 T' 如此处理, 直至最终 $T' = T$, 它仍然是最短树。

Kruskal 算法的复杂性与迭代次数有关, 如果图 G 的边数很多, 或称为稠密图时, p 值可能较大, 也许接近 m 。Prim 算法只与 G 的顶点有关, 而与图的稠密度无关。因此, 相比较而言, Prim 算法适用于稠密图, 而 Kruskal 算法对稀疏图更为合适。

最短树问题一经解决, 最长树问题也就迎刃而解。这只要将加入树的边次序按权构成非增序列, 采用类似 Kruskal 算法即可实现。有兴趣的读者可以自行设计并实现最长树算法。

习 题 3

①【★☆☆☆】一棵树有 n_2 个顶点的度为 2, n_3 个顶点的度为 3, \dots , n_k 个顶点的度为 k 。问有多少个度为 1 的顶点?

②【★☆☆☆】证明: 树中最长道路的两端点一定都是树叶。

3.【★☆☆☆】设 T 为一棵树, 已知 T 中度数为 1, 2, \dots , $i-1, i+1, \dots, k$ 的点有 $a_1, a_2, \dots, a_{i-1}, a_{i+1}, \dots, a_k$ 个。其中, k 为树中度数最大的顶点的度数, 且 $i \geq 2$ 。求 T 中度数为 i 的顶点数。

④【★☆☆☆】设 T 为一棵树, 任取一条边 $e = (u, v) \in T$, 将 u 和 v 合并为一个点, 原来与其相连的边连接至这个新点上, 得到新图 G 。证明 G 为一棵树。

5.【★☆☆☆】已知 n 个点 m 条边的无向图 G 为 k 棵树组成的森林, 证明: $m = n - k$ 。

6.【★★☆☆】证明任意一个森林均为二分图。

7.【★☆☆☆】设 T 是顶点数为 $n \geq 2$ 的树, 证明: 对于树中的任一结点, 对于以其为端点的最长初级道路, 另一端点一定为树叶。

8.【★★★☆☆】定义树的中心为以其为端点的最长初级道路长度最小的顶点。证明: 任意一棵树至多有两个中心, 且当有两个中心时, 这两个中心相邻。

9.【★★☆☆】设 $G = (V, E)$ 为有向连通图, e 是 G 的一条边。证明:

(1) 若 e 不在 G 的任何一棵支撑树中, 则 e 为自环。

(2) 若 e 在 G 的每个支撑树中, 则 e 为割边。

10.【★☆☆☆】求图 3.24 所示无向图中支撑树的数目。

11.【★☆☆☆】求 K_n 中不含某特定边 (v_i, v_j) 的树的数目。

12.【★☆☆☆】求 K_n 中必含某特定边 (v_i, v_j) 的树的数目。

13.【★★☆☆】证明: 完全二分图 $K_{m, n}$ 的树的数目是 $m^{n-1}n^{m-1}$ 。

14.【★☆☆☆】求图 3.25 所示有向图中不含 (v_1, v_4) 、 (v_6, v_5) 、 (v_6, v_1) 的支撑树的数目。



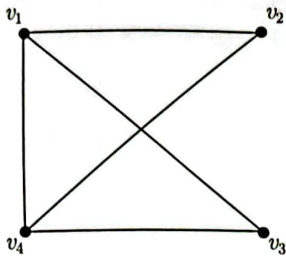


图 3.24

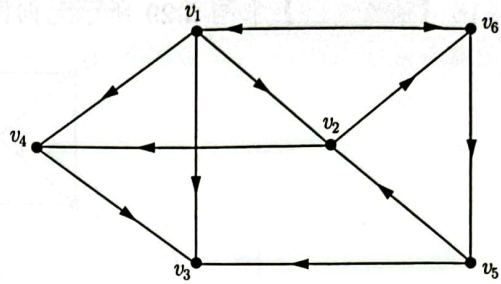


图 3.25

15. 【★★☆☆】求图 3.26 所示有向图中必含 (v_1, v_2) 、 (v_2, v_7) 、 (v_4, v_6) 的支撑树的数目。

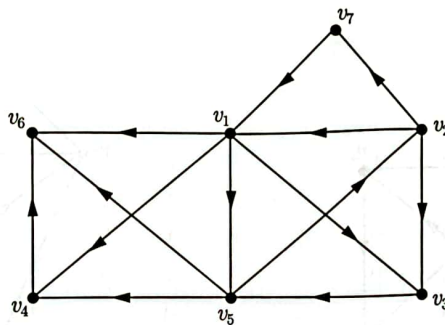


图 3.26

16. 【☆☆☆☆】求图 3.27 中

- (1) 树的数目。
- (2) 必含 (v_1, v_5) 的树的数目。
- (3) 不含 (v_4, v_5) 的树的数目。

17. 【☆☆☆☆】求图 3.28 中

- (1) 以 v_1 为根的根树的数目。
- (2) 以 v_1 为根不含 (v_1, v_5) 的根树的数目。
- (3) 以 v_1 为根必含 (v_2, v_3) 的根树的数目。

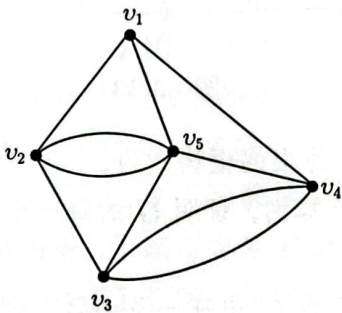


图 3.27

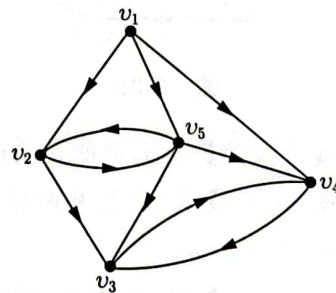


图 3.28



18. 【☆☆☆☆】求图 3.29 所示无向图中支撑树的数目。

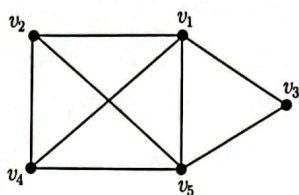


图 3.29

19. 【☆☆☆☆】求图 3.30 所示有向图中以 v_1 为根的根树的数目。

20. 【☆☆☆☆】求图 3.31 所示有向图中以 v_1 为根不含 (v_1, v_2) 、 (v_4, v_5) 的根树的数目。

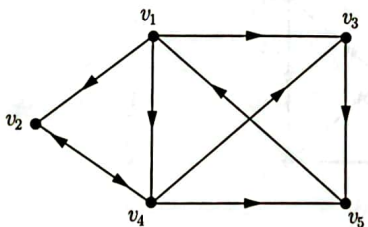


图 3.30

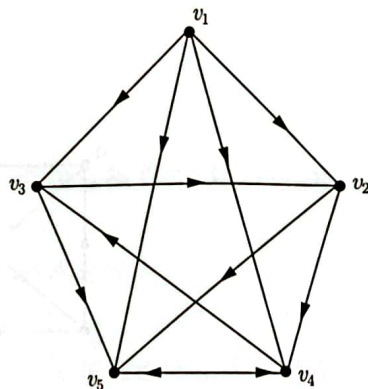


图 3.31

21. 【★★☆☆】求图 3.32 所示有向图中以 v_1 为根必含 (v_2, v_4) 、 (v_3, v_6) 、 (v_6, v_5) 的根树的数目。

22. 【★★☆☆】求图 3.33 所示无向图中支撑树的数目 (其中边上的数字代表这条边重复的次数)。

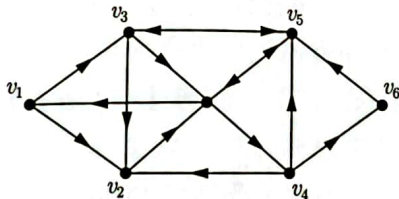


图 3.32

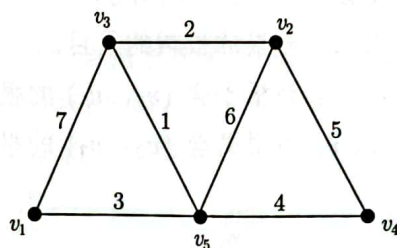


图 3.33

23. 【☆☆☆☆】举例说明, $\det(B_k B_k^T)$ 不是以 v_k 为根的根树数目。

24. 【☆☆☆☆】设 T 是有向连通图 G 的任何一棵支撑树, 证明 G 的每一个割集 S 都至少含有 T 的一条边。

25. 【☆☆☆☆】设 \bar{T} 为 G 的支撑树 T 的余树, C 为 G 中任一条回路。证明: C 与 \bar{T} 一定存在公共边。



26. 【★★☆☆】设 T 是有向连通图 G 的一棵支撑树, e 是 $G - T$ 的一条边, C 是由 e 确定的 $T + e$ 中的基本回路, 证明: e 包含在 C 中除 e 外的每条边所确定的基本割集中, 而不在其他的基本割集中。

27. 【★☆☆☆】已知连通图 G 的基本关联矩阵是

$$B_5 = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$e_1 \quad e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_5 \quad e_6 \quad e_7 \quad e_8$

求: (1) 以 $\{e_3, e_4, e_6, e_7\}$ 为树的基本回路矩阵。

(2) 以 $\{e_2, e_5, e_6, e_8\}$ 为树的基本割集矩阵。

28. 【★★☆☆】已知矩阵 C' 包含了连通图 G 的回路矩阵, 求 G 的以 $\{e_5, e_6, e_7, e_8\}$ 为树的基本割集矩阵。

$$C' = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$e_1 \quad e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_5 \quad e_6 \quad e_7 \quad e_8$

29. 【★★★☆☆】设 G 是无向图, 对任意顶点 $v \in V(G)$, $G - v$ 仍是连通图, 而且 G 的基本割集矩阵 S_f 的每一行都有偶数个 1 元素。证明 G 中有欧拉回路。

30. 【★★☆☆】设完全 m 叉树中, 树叶数为 t , 分枝顶点数是 i , 证明: $(m-1)i = t-1$ 。

31. 【★☆☆☆】给出字符串 state act as a seat:

(1) 求最优二进制编码。

(2) 如果二进制字符串不允许带空格, 求该字符串的最优二进制编码。

32. 【★☆☆☆】假设数据项 A, B, C, D, E, F, G 以下面的概率分布出现: $A: 0.1, B: 0.3, C: 0.05, D: 0.15, E: 0.2, F: 0.15, G: 0.05$, 求一种二进制编码方式使得传输一个数据项的期望长度最小, 并求其期望。

33. 【★☆☆☆】10 个树叶的权值分别为 20、7、88、100、6、13、18、30、7、16, 求构造的 Huffman 树的带权路径总长。

34. 【★☆☆☆】给出字符串 abbccdddeeeeee, ①求其最优二进制编码的长度; ②求其最优三进制编码的长度; ③求其最优四进制编码的长度。

35. 【★★★★☆】编写实现 Huffman 算法的程序。

36. 【★☆☆☆】证明: 任何无向连通图至少存在一棵支撑树。

37. 【★★★★☆】证明: 若所有边的权均不相同, 则连通带权图中有唯一的最短树。



38. 【☆☆☆☆】图 3.34 所示的赋权图 G 代表 7 个城市及城市间连接通信的预估造价, 给出一个设计方案使得各城市间能够通信且总造价最小, 并计算出最小造价。

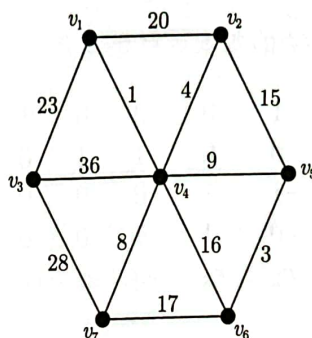


图 3.34

39. 【☆☆☆☆】求图 3.35 所示带权图中的最短树的边权之和。
 40. 【☆☆☆☆】求权矩阵所示带权图中 (见图 3.36) 的最短树的边权之和。

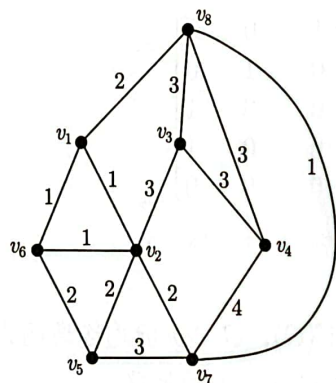


图 3.35

$$\begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 2 & 3 & 4 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 0 & 2 & 2 & 0 & 3 \\ 1 & 3 & 2 & 0 & 1 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 2 & 1 & 0 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 0 & 3 & 2 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 3 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

图 3.36

41. 【★★☆☆】编写求最短树的程序。
 42. 【☆☆☆☆】求权矩阵所示带权图中的包含边 (v_2, v_5) 最短树的边权之和。
 43. 【☆☆☆☆】求图 3.37 的最短树。
 44. 【★★☆☆】求图 3.37 所示带权图中的次短树的边权和。

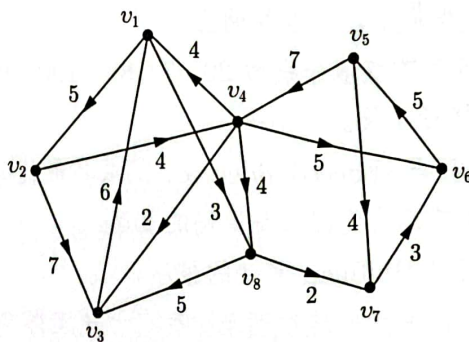


图 3.37

